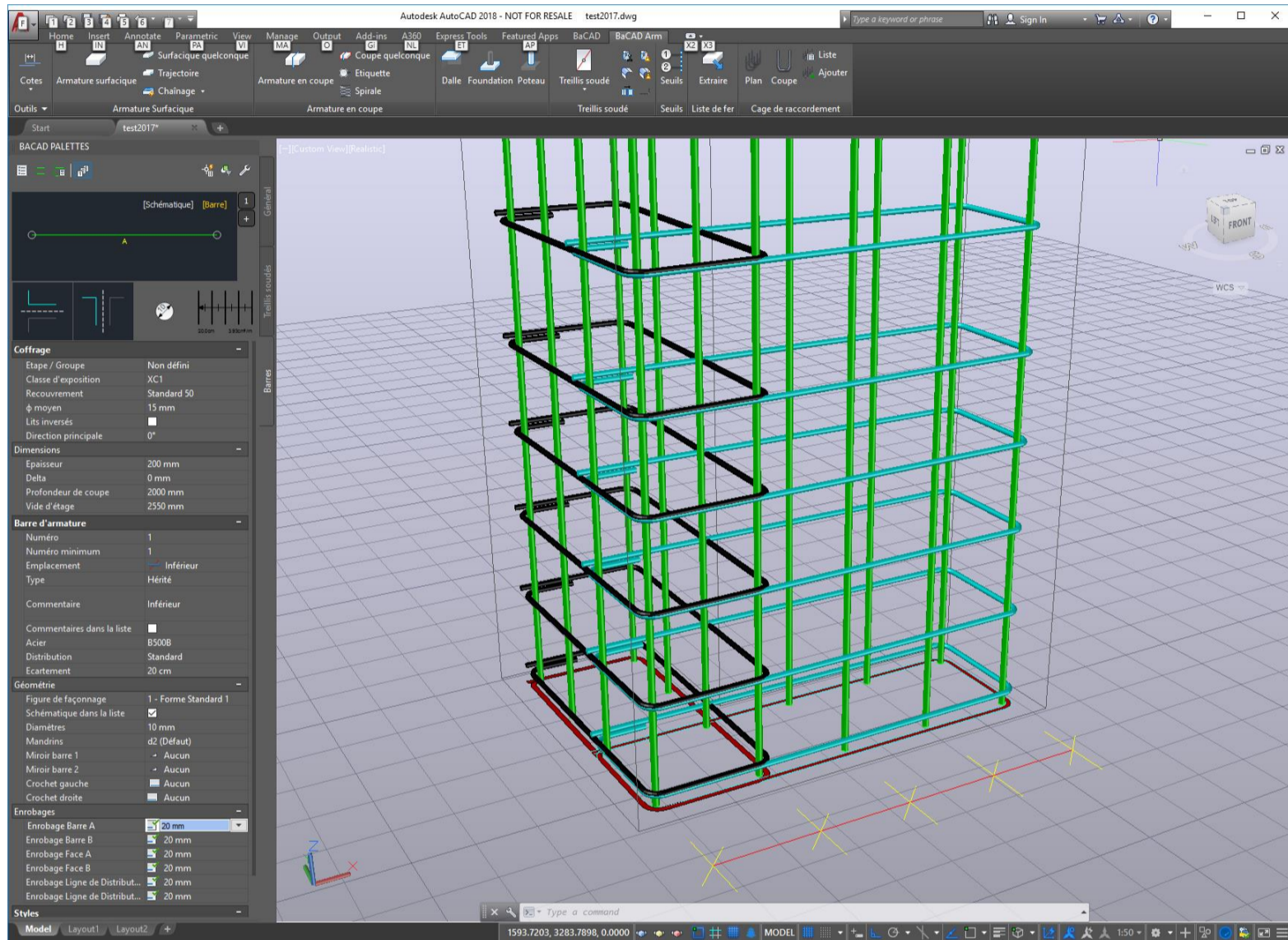
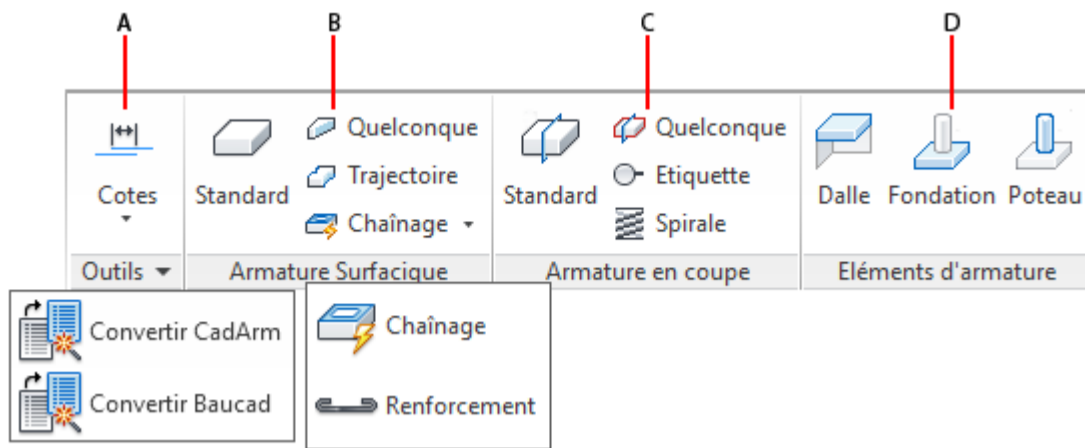


# Formation BaCAD Desktop

## Armature 2017



## Onglet Armature



### Outils (A)

	Recouvrements	HLP_A_RECOUVREMENT_COTER	Crée des cotes de recouvrements
	Convertir CadArm	HLPN_CADARM_CONVERTIR	Convertit un dessin créé avec CadArm vers BaCAD
	Convertir Baucad	HLPN_BAUCAD_CONVERTIR	Convertit un dessin créé avec Baucad vers BaCAD

### Armature Surfacing (B)

	Standard	HLP_A_CHAMPS	Arme une zone surfacing rectangulaire ou parallélogramme
	Quelconque	HLP_A_CHAMPS_POLYGONE	Arme une zone surfacing de forme quelconque
	Trajectoire	HLP_A_CHAMPS_CHEMIN	Pose l'armature le long d'une trajectoire, en sélectionnant une entité ou en saisissant graphiquement des points
	Chainage	HLP_A_CHAMPS_CHAINAGE	Pose l'armature parallèle ou perpendiculaire aux bords d'un élément (dalle, mur, ...) ou d'une trémie ainsi que l'armature de renforcement des angles
	Renforcement	HLP_A_CHAMPS_RENFORCEMENT	Pose l'armature parallèle ou perpendiculaire sur un bord d'un élément (dalle, mur, ...) ou d'une trémie

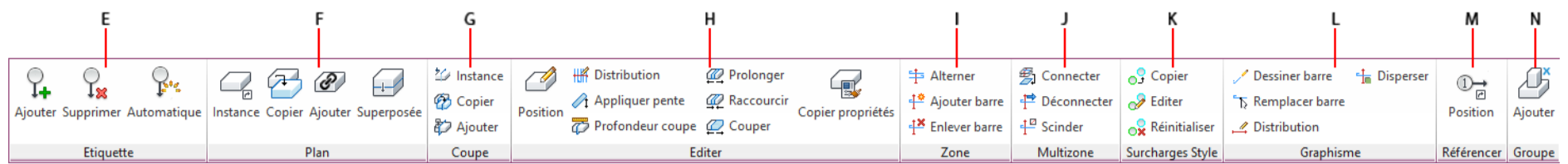
### Armature en coupe (C)

	Standard	HLP_A_CHAMPS_COUPE	Place de l'armature parallèle ou perpendiculaire au plan de coupe
	Quelconque	HLP_A_CHAMPS_COUPE_ENTITE	Convertit une polygline en barre d'armature
	Etiquette	HLP_A_CHAMPS_LIBRE	Place une étiquette d'armature qui définit une barre sans représentation graphique
	Spirale	HLP_A_CHAMPS_SPIRALE	Pose une barre spirale (frette) dans un poteau ou un pieu

### Eléments d'armature (D)

	Dalle	HLP_A_DALLE_CREER	Arme semi-automatiquement un élément de type dalle et/ou radier
	Fondation	HLP_A_CHAMPS_FONDATION	Arme semi-automatiquement une fondation isolée
	Poteau	HLP_A_CHAMPS_POTEAU	Arme semi-automatiquement un poteau

## Onglet Contextuel Armature



### Etiquette (E)

	Ajouter	HLPA_ETIQUETTE_AJOUTER	Ajoute une étiquette à un élément d'armature
	Supprimer	HLPA_ETIQUETTE_SUPPRIMER	Supprime les étiquettes liées à des éléments d'armature
	Automatique	HLPA_ETIQUETTE_AUTO	Ajoute automatiquement les étiquettes à plusieurs éléments d'armature

### Plan (F)

	Instance	HLPA_CHAMPS_INSTANCE	Ajoute une instance d'une barre d'armature dans une zone surfacique
	Copier	HLPA_CHAMPS_COPIE	Arme, avec les propriétés de la barre sélectionnée, une zone surfacique rectangulaire ou parallélogramme
	Ajouter	HLPA_CHAMPS_AJOUTER	Ajoute une zone surfacique, dont les barres seront identiques à celle de la zone sélectionnée, et la connecte à la zone sélectionnée
	Superposée	HLPA_CHAMPS_SUPERPOSE	Ajoute une barre d'armature dans la zone surfacique sélectionnée

### Coupe (G)

	Instance	HLPA_CHAMPS_COUPE_INSTANCE	Ajoute une instance d'une barre d'armature dans une coupe
	Copier	HLPA_CHAMPS_COUPE_COPIE	Place de l'armature, avec les propriétés de la barre sélectionnée, parallèle ou perpendiculaire au plan de coupe
	Ajouter	HLPA_CHAMPS_COUPE_AJOUTER	Ajoute une armature, identique à celle sélectionnée, perpendiculaire ou parallèle au plan de coupe et la connecte à l'armature sélectionnée

### Editer (H)

	Position	HLPA_CHAMPS_EDITER_POSITION	Edite les propriétés d'une barre d'armature
	Distribution	HLPA_DISTRIBUTION_EDITER	Edite la ligne de distribution d'une barre d'armature
	Appliquer pente	HLPA_CHAMPS_PENTE	Applique une pente à des zones surfaciques
	Profondeur coupe	HLPA_CHAMPS_COUPE_PROFONDEUR	Sélectionner la profondeur de coupe
	Prolonger	HLPA_CHAMPS_PROLONGER	Prolonge une barre d'armature ou une ligne de distribution
	Raccourcir	HLPA_CHAMPS_RACCOURCIR	Raccourcit une barre d'armature ou une ligne de distribution
	Couper	HLPA_CHAMPS_DIVISER_BARRE	Coupe une barre d'armature par un point ou en plusieurs parties égales
	Copier propriétés	HLPA_CHAMPS_COPIER_PROPRIETES	Copie les propriétés d'une position d'armature existante sur d'autres positions




### Zone (I)

	Alternner	HLPA_CHAMPS_ALTERNER_BARRES	Alterne la pose des barres d'armature sur la ligne de distribution ( $\emptyset X s=Y$ devient $\emptyset X1 s=2*Y + \emptyset X2 s=2*Y$ ) ou supprime la pose alternée d'une position alternée
	Ajouter barre	HLPA_CHAMPS_AJOUTER_BARRE	Ajoute une barre d'armature sur une ligne de distribution existante
	Enlever barre	HLPA_CHAMPS_RETIRER_BARRE	Supprime une barre d'armature d'une ligne de distribution en contenant plusieurs





### Multizone (J)

	Connecter	HLPA_CHAMPS_CONNECTER	Connecte les lignes de distribution contenant des barres d'armature identiques
	Déconnecter	HLPA_CHAMPS_DECONNECTER	Supprime la liaison entre les lignes de distribution contenant des barres d'armature identiques
	Scinder	HLPA_CHAMPS_SCINDER	Divise une ligne de distribution en deux

## Surcharges style (K)

	Copier	HLPa_STYLE_SURCHARGES_COPIER	Copie les surcharges de style d'une position à plusieurs autres positions
	Editer	HLPa_STYLE_SURCHARGES_EDITER	Edite les surcharges de style d'une ou plusieurs positions
	Réinitialiser	HLPa_STYLE_SURCHARGES_REINITIALISER	Réinitialise les surcharges de style d'une ou plusieurs positions

## Graphisme (L)

	Dessiner barre	HLPa_CHAMPS_DESSINER_BARRE	Représente une barre d'armature sous forme de Polyligne AutoCAD
	Remplacer barre	HLPa_CHAMPS_BARRE_REEMPLACER	Remplace la représentation graphique d'une barre par une primitive AutoCAD (Polyligne, Ligne, ...)
	Distribution	HLPa_CHAMPS_DEPLACER_DISTRIBUTION	Déplace la ligne de distribution d'une barre d'armature
	Disperser	HLPa_CHAMPS_DISPERSER	Déplace, en cas de superposition détectée, la barre d'armature ou la ligne de distribution superposée

## Référencer (M)

	Position	HLPa_CHAMPS_LIBRE_INSTANCE	Référence la barre d'armature sélectionnée en plaçant une étiquette d'armature sans représentation graphique de la barre
---	----------	----------------------------	--

## Groupe (N)

	Ajouter	HLPa_GROUPE_CREER	Crée un groupe de positions et permet de le comptabiliser plusieurs fois
---	---------	-------------------	--